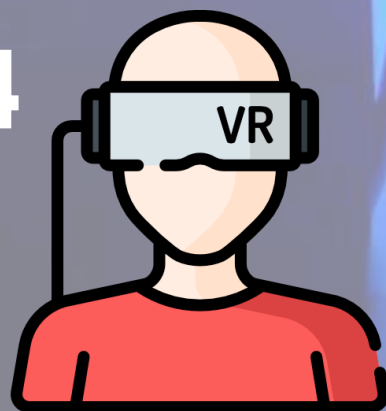


Unreal

虛擬實境開發實務人才培訓計畫

說明會: 109.07.24

交通便捷-捷運MRT
忠孝新生站 300M



課程活動-詳情請掃右方QR-CODE

或 Google 搜尋「臺北科大虛擬實境開發實務
人才培訓計畫」至臺北科大推廣教育中心網
頁查詢！



主辦單位: 國立臺北科大進修部 / 協辦單位: TXI AVR+ School

| 模組 | 課程 | 內容 |
|------------------------|-------------|---|
| Unreal 虛幻引擎 開發實務 | Blender 建模 | 3D 概論 設定與原理講解雕模示範 場景建立與應用 掃描後模型導入 燈光、運鏡及輸出(單/多張/動畫)、材質介紹及應用 |
| | Unreal 美術初階 | 安裝地形, 燈光, 材質 Post Process Unreal 美術初階 Particle 粒子系統 |
| | Unreal 開發實務 | C++ Blueprint 程式模塊 小遊戲製作 Unreal Demo製作 Vive與其它VR設備導入 除錯與優化 |